

UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
UPH CUP 2025

UNIVERSITAS PELITA HARAPAN
KARAWACI

KATA PENGANTAR

UPH CUP merupakan ajang tahunan bergengsi yang diselenggarakan oleh Universitas Pelita Harapan sebagai bentuk komitmen dalam mengembangkan potensi siswa/i SMA secara holistik melalui olahraga, seni, dan pengalaman kampus. Dengan tema *League of Champions*, acara ini tidak hanya menjadi ajang kompetisi, namun juga wadah untuk menginspirasi, memupuk kepemimpinan, sportivitas, dan mempererat relasi dengan sekolah-sekolah mitra.

Kami berharap Rules Book ini dapat menjadi panduan resmi dalam pelaksanaan kegiatan dan memastikan semua pihak yang terlibat memahami serta menjunjung tinggi sportivitas dan semangat kompetisi yang sehat.

DAFTAR ISI

BAB 1	
PENDAHULUAN	1
1.1 Pengenalan Acara	1
1.2 Tujuan Acara	1
BAB 2	
PERTEMUAN.....	2
2.1 Pertemuan dalam UPH CUP	2
BAB 3	
PERTANDINGAN.....	2
3.1 Syarat Pertandingan dan Ketentuan Peserta UPH Cup 2025	2
3.1.1 Basketball.....	3
A. Peraturan Umum.....	3
B. Peraturan Khusus	4
3.1.2 Soccer (Sepak Bola).....	5
A. Peraturan Umum.....	5
B. Peraturan Khusus	6
3.1.3 Catur.....	7
3.1.4 Renang.....	8
3.1.5 Modern Dance	9
BAB 4	
KODE ETIK.....	10
4.1 Etika	10

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Pengenalan Acara

UPH CUP adalah kompetisi tahunan yang diselenggarakan oleh Universitas Pelita Harapan untuk siswa-siswi SMA sederajat. Kegiatan ini dirancang sebagai wadah pengembangan minat dan bakat pelajar dalam bidang olahraga dan seni, serta sebagai ajang untuk membangun semangat sportivitas dan persahabatan antar sekolah.

Mengangkat tema "**League of Champions**", UPH CUP 2025 hadir dengan semangat membentuk karakter juara melalui persaingan yang sehat dan menyenangkan. Berbagai cabang kompetisi yang dilombakan seperti Basketball, Swimming, Soccer, Modern Dance, Band, dan Catur memberikan ruang bagi peserta untuk menunjukkan kemampuan terbaik mereka di bidang masing-masing.

Melalui kompetisi ini, peserta diajak untuk menjunjung tinggi nilai kejujuran, tanggung jawab, disiplin, dan kerja sama tim. UPH CUP bukan hanya soal menang atau kalah, tetapi juga tentang membangun pengalaman berharga, memperluas pertemanan, dan membawa semangat juang yang positif.

Universitas Pelita Harapan percaya bahwa UPH CUP 2025 akan menjadi momen berkesan yang akan terus dikenang oleh para peserta dan seluruh pihak yang terlibat.

1.2 Tujuan Acara

- Menumbuhkan semangat sportivitas & jiwa kompetitif
- Memberikan ruang ekspresi dalam bidang seni dan olahraga
- Memperkenalkan budaya kampus UPH
- Membangun relasi antara UPH dan sekolah mitra

BAB 2

PERTEMUAN

2.1 Pertemuan dalam UPH CUP

Manajer tim atau perwakilan peserta harus menghadiri semua pertemuan UPH CUP seperti *Technical Meeting* yang dijadwalkan oleh panitia UPH CUP 2025.

2.2 Keputusan Rapat UPH CUP

Keputusan Rapat UPH CUP:

- A. Berdasarkan kesepakatan dan tujuan yang dicapai melalui diskusi.
- B. Apabila tidak tercapai kesepakatan, maka pengambilan keputusan dilakukan melalui pemungutan suara.
- C. Keputusan rapat bersifat final.

BAB 3

PERTANDINGAN

3.1 Syarat Pertandingan dan Ketentuan Peserta UPH CUP 2025

- 1) Peserta adalah siswa/i aktif SMA sederajat yang mewakili sekolahnya secara resmi
- 2) Setiap sekolah wajib mengirimkan satu orang guru pendamping atau perwakilan resmi sekolah.
- 3) Peserta wajib hadir tepat waktu sesuai jadwal kegiatan. Keterlambatan lebih dari 5 menit dapat berujung pada diskualifikasi atau WO.
- 4) Peserta wajib menggunakan pakaian yang sopan dan sesuai dengan cabang lomba yang diikuti. Untuk cabang olahraga, peserta wajib mengenakan pakaian dan sepatu olahraga yang sesuai.
- 5) Pendaftaran dilakukan melalui sistem online dan peserta wajib melengkapi semua data yang diminta.
- 6) Hanya Team Manager dan pemain yang diperbolehkan untuk memasuki lapangan.

- 7) Team Manager wajib mengumpulkan formulir pendaftaran lengkap pada tanggal dan waktu yang telah disepakati dan diumumkan oleh panitia UPH CUP 2025.
- 8) Peserta wajib membawa student card pada saat registrasi ulang (atau surat pernyataan sementara dari pihak sekolah yang menunjukkan bahwa peserta tersebut merupakan siswa/i sekolah tersebut).
- 9) Seluruh peserta dilarang:
 - Merokok di lingkungan kampus UPH (UPH adalah **kawasan bebas asap rokok**)
 - Membawa atau menggunakan alkohol, narkoba, obat terlarang, dan senjata tajam
 - Melakukan tindakan kekerasan fisik/verbal, pelecehan, atau mengandung unsur SARA
 - Merusak fasilitas kampus, membuang sampah sembarangan, atau mengganggu kegiatan lain di area kampus.
- 10) Fasilitas kampus yang digunakan selama kegiatan harus dijaga dengan baik. Setiap kerusakan yang disebabkan oleh peserta menjadi tanggung jawab sekolah terkait dan akan dikenakan biaya ganti rugi sesuai nilai kerusakan.
- 11) Peserta dan pendamping wajib menjaga nama baik sekolah masing-masing selama berada di area UPH.
- 12) Semua bentuk pelanggaran terhadap aturan ini dapat dikenakan sanksi berupa teguran, pengurangan poin, diskualifikasi dari cabang lomba, hingga larangan mengikuti UPH CUP di tahun berikutnya.
- 13) Keputusan panitia dan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

3.1.1 Basketball

Berikut syarat dan ketentuan pertandingan **3x3 Basketball** UPH Cup 2025 :

A. Peraturan Umum

- 1) Hasil keputusan panitia dan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 2) Panitia berhak menginterpretasikan peraturan sesuai persepsi panitia.
- 3) Peraturan yang digunakan adalah peraturan FIBA 3x3 2022.
- 4) Panitia berwenang penuh untuk menerima dan menolak peserta yang mengikuti pertandingan berdasarkan peraturan FIBA 3x3 Peserta pertandingan wajib hadir

ketika . Jika peserta tidak hadir dalam , maka dianggap menyetujui seluruh hasil .

- 5) Setiap tim terdiri maksimal 4 orang anggota (minimal 3 anggota). Dan anggota tim tersebut tidak diizinkan untuk menjadi bagian tim lain.
- 6) Peserta WAJIB menyetujui dan menaati jadwal pertandingan yang telah disusun oleh panitia.
- 7) Peserta WAJIB hadir di lapangan pertandingan dan melakukan pendaftaran ulang maksimal 10 menit sebelum jadwal pertandingan yang telah ditentukan oleh panitia.
- 8) Seluruh peserta yang melanggar peraturan pertandingan, akan dikenai sanksi dikeluarkan dari tournament.
- 9) Setiap peserta pertandingan wajib menyertakan kartu atau tanda identitas lainnya sebagai alat verifikasi keabsahan pemain.
- 10) Selain, peserta yang bertanding, fotografer, panitia, dan petugas pertandingan, dilarang memasuki lapangan pertandingan.
- 11) Segala bentuk atribut dan aksesoris yang terbuat dari benda keras, dilarang digunakan selama permainan.
- 12) Semua pertandingan akan dipimpin oleh wasit perbasi.
- 13) Semua peserta wajib bersedia untuk diwawancara sebagai kebutuhan publikasi oleh panitia, atau media partner yang bekerja sama dengan panitia.
- 14) Peserta wajib membawa student card pada saat registrasi ulang (atau surat pernyataan sementara dari pihak sekolah yang menunjukkan bahwa peserta tersebut merupakan siswa/i sekolah tersebut).
- 15) Peserta harus menggunakan pakaian dan sepatu olahraga selama berada di venue lapangan basket UPH.
- 16) Mengonsumsi makanan tidak diperbolehkan di lapangan basket UPH.
- 17) Peserta/tim yang menunjukkan perilaku tidak sportif ataupun melakukan pelanggaran berat berhak dikeluarkan dari area lapangan basket UPH.
- 18) Peserta harus memelihara kebersihan venue lapangan basket UPH.
- 19) Harap menjaga barang pribadi. Barang yang hilang tidak menjadi tanggung jawab panitia 3x3 Basketball Tournament UPH.
- 20) Tim Peserta wajib melakukan registrasi ulang minimal 15 menit sebelum jadwal pertandingan.
- 21) Tidak ada toleransi untuk keterlambatan bagi 3 orang pemain utama.

22) Registrasi ulang dilakukan pada setiap match yang akan berjalan (apabila 1 tim akan bermain lebih dari 1 kali, maka disetiap pertandingan tiap peserta tim wajib melakukan registrasi ulang).

B. Peraturan Khusus

- 1) Setiap pemain hanya dapat bermain di satu tim, walaupun ada sekolah yang mengirimkan lebih dari 1 tim.
- 2) Apabila ada pelanggaran dengan status pemain, maka tim tersebut akan didiskualifikasi dari turnamen.
- 3) Peraturan permainan yang digunakan dalam pertandingan ini adalah FIBA 3X3 2022 yang disesuaikan dengan kebutuhan event.
- 4) Sistem pertandingan yang digunakan dalam adalah sistem gugur
- 5) Penentuan lawan adalah dengan sistem *automatic drawing* , yang akan langsung di munculkan pada saat *technical meeting*
- 6) Waktu pertandingan yang digunakan adalah:
 - 10 menit kotor dengan 1 menit terakhir bersih (penyisihan)
 - 10 menit kotor dengan 2 menit terakhir bersih (semi final dan final)
- 7) Tim yang meraih 21 poin terlebih dahulu sebelum pertandingan selesai dinyatakan sebagai pemenang.
- 8) Jika scoreimbang untuk hingga waktu permainan berakhir, maka akan dilakukan *overtime* dengan salah satu tim yang mencetak 2 poin terlebih dahulu dinyatakan sebagai pemenang.
- 9) *Shotclock* yang digunakan adalah 12 detik
- 10) Tim dengan akumulasi 6 kali *fouls* , akan dikenakan *team fouls*
- 11) *Foul* ke 7,8,9 (*defensive foul*) akan selalu mendapatkan 2 *free throw*, *Foul* ke 10 dan seterusnya akan mendapatkan 2 *free throw* dan penguasaan bola.
- 12) *Unsportmanlike foul* pertama (team foul 1-9) selalu mendapatkan 2 dan dilanjutkan dengan situasi *rebound*.
- 13) *Unsportmanlike foul* ke 2 dari orang yang sama mendapatkan 2 *free throw* + *ball possession (disqualify foul)*
- 14) *Unsportmanlike foul* yang terjadi di team foul ke 10 mendapatkan 2 *free throw* + *ball possession*

- 15) Setiap *Unsportmanlike foul/disqualify foul* , maka akan dicatatkan 2 *team foul* pada score sheets
- 16) *Technical foul* mendapatkan 1 *free throw* tanpa *rebounder*. Dan dilanjutkan dengan situasi permainan terakhir (*resume game*)
- 17) Masing-masing tim akan mendapatkan 1 kali *time out* (dapat diambil kapanpun), dengan durasi *time out* 30 detik
- 18) Bola yang digunakan untuk setiap kategori adalah bola official 3X3
- 19) Setiap tim yang pertama kali disebutkan dalam jadwal, wajib mengenakan terang (putih), dan yang disebutkan berikutnya wajib mengenakan gelap (selain putih)
- 20) Setiap tim harus mengenakan warna dominan yang sama
- 21) Setiap pemain hanya boleh menggunakan satu nomor. Misalnya pemain atas nama Wahyu Adithya menggunakan kostum nomor 7, maka pemain tersebut harus menggunakan nomor 7 di semua jenis kostum yang digunakan timnya.
- 22) Pemakaian baju dalaman dan jilbab diperbolehkan dengan ketentuan sebagai berikut: Baju dalaman berlengan pendek (tidak melewati batas siku) boleh digunakan oleh semua pemain. Warna baju dalaman dan jilbab yang diperbolehkan hanya warna hitam atau putih
- 23) Untuk penggunaan seluruh aksesoris seperti Arm Sleeve, Leg Sleeve, Deker Knee, Deker Ankle, Celana Dalaman, Baju Dalaman, Headband, Handband, Wristband dan yang lainnya ini WAJIB seragam dan sewarna dengan rekan se-tim-nya.
- 24) Seluruh aksesoris dan kostum yang dipakai dalam pertandingan harus ditunjukkan dan mendapat persetujuan panitia.
- 25) Jadwal pertandingan akan menyesuaikan karena ada game tunda karena gangguan maupun protes, dan jadwal baru berdasarkan keputusan Panitia serta bersifat mutlak.

C. Prosedur Protes

- 1) Kapten tim menandatangani kolom protes di scoresheet tepat setelah game berlangsung (5 menit). Dengan menyertakan uang protes sebesar satu juta rupiah (Rp.

1.000.000). jika protes terbukti maka uang tersebut akan dikembalikan dan jika tidak terbukti maka uang protes akan menjadi hak penyelenggara.

2) Tim yang mengajukan protes wajib mengajukan bukti dan menyerahkan bukti tersebut kepada panitia dalam waktu 15 menit.

D. Gangguan

Apabila terjadi gangguan yang mengakibatkan pertandingan terpaksa dihentikan, maka penyelesaian gangguan tersebut di tunggu sampai 10-20 menit. Jika gangguan belum dapat diatasi dalam interval waktu tersebut, maka berlaku ketentuan sebagai berikut:

1. Apabila gangguan terjadi di sisa 10:00 hingga 5:00 menit, maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa waktu yang tertera di score board.
2. Apabila gangguan terjadi di sisa 4:59 hingga 0:01 menit, maka pertandingan akan dianggap selesai dengan score terakhir yang tercatat di scoresheet.
3. Jika score sama, maka pertandingan akan di lanjutkan di sisa waktu yang tertera di scoreboard. Atau opsi lain yang akan ditentukan kemudian oleh Sport Supervisor.
4. Apabila gangguan terjadi saat overtime maka score terakhir dianggap sah. Jika score sama maka penentuan kemenangan akan ditentukan oleh sport supervisor dengan pertimbangan tanpa merugikan salah satu tim

3.1.2 Soccer (Sepak Bola)

Berikut syarat dan ketentuan pertandingan Soccer (Sepak Bola) UPH CUP 2025:

A. Peraturan Umum

- 1) Peserta adalah siswa/i aktif tingkat Sekolah Menengah Atas (SMA) atau sederajat.
- 2) Pemain harus merupakan siswa aktif dari sekolah yang mewakili.
- 3) Suatu tim dinyatakan sah sebagai peserta apabila telah terdaftar secara resmi oleh panitia UPH CUP 2025.
- 4) Dokumen yang dikumpulkan:
 - 2 lembar foto 4x6
 - Fotokopi rapor/ijazah terakhir
 - NISN
 - Album pemain berisi seluruh dokumen
- 5) Setiap tim dapat mendaftarkan maksimal:

- 21 pemain
 - 3 official (1 pelatih, 1 medis, 1 official pendamping)
- 6) Pemain wajib hadir 15 menit sebelum pertandingan dimulai untuk keperluan presensi dan pemanasan.
 - 7) Peserta wajib bersikap sportif dan menghormati wasit, panitia, lawan main, serta sesama peserta.
 - 8) Dilarang keras:
 - Merokok atau membawa zat terlarang
 - Melakukan kekerasan fisik/verbal
 - Menyuarakan yel-yel yang menyinggung lawan
 - Merusak fasilitas kampus
 - 9) Suporter dan pemain dilarang masuk ke lapangan jika tidak sedang bertanding.
 - 10) Keputusan wasit dan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
 - 11) Pemain yang menggunakan identitas palsu akan didiskualifikasi.
 - 12) Hal-hal yang belum diatur akan ditentukan kemudian oleh panitia berdasarkan regulasi FIFA dan PSSI.

B. Peraturan Khusus

- 1) Setiap tim wajib memiliki 2 stel jersey dengan minimal 2 warna (terang dan gelap).
- 2) Jersey kiper (Penjaga Gawang) harus berbeda dari pemain lainnya.
- 3) Tim yang disebut lebih dahulu di jadwal berhak menggunakan jersey terang.
- 4) Seluruh pemain wajib mengenakan perlengkapan pertandingan standar:
 - Sepatu bola
 - Skin Decker (pelindung tulang kering)
 - 1 tim mengenakan warna kaos kaki yang sama
- 13) Kostum Pemain Wajib Bernomor Punggung jelas dan konsisten.
- 14) Setiap Tim wajib memiliki Rompi (Bibs) untuk pemain Cadangan dan warnanya harus berbeda dengan warna kostum pemain yang bertanding
- 15) Screening dan pengesahan Pemain akan dilakukan Panitia UPH CUP 2025.
- 16) Tim Peserta yang diketahui memakai pemain yang tidak sah atau tidak sesuai dengan data, maka tim tersebut di **DISKUALIFIKASI** dan dinyatakan **GUGUR** untuk mengikuti pertandingan selanjutnya.

- 17) Bilamana pemain yang sudah di screening dan disahkan, tetapi kemudian ditemukan terdapat pemalsuan data, maka akan tetap dikenakan DISKUALIFIKASI.
- 18) Technical Meeting Wajib dihadiri oleh pelatih atau perwakilan tim.
- 19) Agenda Technical Meeting: penjelasan peraturan, drawing, dan pengumuman jadwal.
- 20) Format pertandingan:
- Mengacu pada **Laws of the Game FIFA** dan **Regulasi PSSI**
 - 2 babak × 25 menit, istirahat 10 menit (Total 1 Game = 60 Menit)
 - Bola ukuran No. 5
- 21) Susunan tim:
- 11 pemain inti, maksimal 10 pemain cadangan
 - Kuota pergantian: 3 kali selama pertandingan + 1 kali saat half time
 - Jumlah pergantian pemain maksimal 7 orang pemain cadangan
- 22) Sistem pertandingan **Knock-Out (Gugur)**
- Jika seri → langsung adu penalti (5 penendang)
 - Jika masih seri → penentuan melalui **toss coin**
- 23) Protes hanya dapat diajukan terkait hal teknis yang berdampak langsung pada jalannya pertandingan (misal: status pemain, perlengkapan, kondisi lapangan, bola, dll).
- 24) Protes hanya akan diproses jika disampaikan secara tertulis maksimal 1 jam setelah pertandingan, disertai bukti dan biaya administrasi sebesar Rp500.000,-.
- 25) Tim yang datang lebih dari 10 menit setelah jadwal pertandingan akan dianggap kalah walk out (WO).
- 26) Tim yang menolak melanjutkan pertandingan lebih dari 5 menit tanpa alasan yang sah akan dianggap mengundurkan diri, dan kemenangan diberikan kepada lawan.
- 27) Jika tim dalam kondisi unggul tetapi melakukan pemogokan atau walk out, maka kemenangan tetap diberikan kepada lawan.
- 28) Pemain yang menerima 2 kartu kuning dalam 1 pertandingan (yang berujung kartu merah) akan dikenakan larangan bermain pada 1 pertandingan berikutnya.
- 29) Pemain yang menerima kartu merah langsung juga akan dikenakan larangan bermain 1 pertandingan berikutnya.
- 30) Pelatih atau official yang menerima kartu merah langsung atau 2 kartu kuning akan dikenakan larangan mendampingi tim pada 1 pertandingan berikutnya.
- 31) Setiap kartu kuning dikenakan denda sebesar Rp25.000,-, dan kartu merah dikenakan denda sebesar Rp50.000,-.

32) Hal-hal yang belum diatur dalam peraturan ini akan ditentukan oleh panitia UPH CUP 2025 dengan mengacu pada Laws of the Game FIFA, Manual Kompetisi, dan regulasi resmi PSSI.

3.1.3 Catur

Berikut merupakan syarat dan ketentuan pertandingan *Catur* UPH Cup 2025 :

- 1) Peserta adalah siswa/i aktif tingkat Sekolah Menengah Atas (SMA) atau sederajat.
- 2) Peserta harus merupakan siswa aktif dari sekolah yang mewakili.
- 3) Peserta adalah atlet catur / siswa yang didaftarkan oleh sekolah atau mendapat surat rekomendasi dari sekolah masing-masing.
- 4) Pemain putra dan pemain putri disatukan dalam satu kelas kompetisi
- 5) Saat bertanding harus menggunakan pakaian rapi , boleh seragam sekolah boleh kaos olah raga
- 6) Peraturan Permainan sesuai **peraturan FIDE** yang berlaku
- 7) Pertandingan catur Cepat 15 menit + 3 detik Increment
- 8) Pairing seluruhnya menggunakan Software *Swiss Manager System* dengan Tie break : Point , Direct encounter + Buchold + Sonebornberger + Progressive score
- 9) Waktu WO adalah 15 menit setelah pertandingan di mulai
- 10) Setiap pemegang putih diharuskan menyediakan papan dan jam catur
- 11) Panitia Tidak menyediakan papan catur saat tanding, peserta diberikan waktu 10 menit menunggu untuk mencari peralatan , apabila tidak bisa tersedia setelah 10 menit maka dianggap kalah.
- 12) Keputusan wasit atas hasil pertandingan bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- 13) Banding terhadap keputusan wasit hanya dapat diajukan secara tertulis oleh **Manajer Tim** kepada **Pimpinan Wasit**, disertai **uang jaminan sebesar Rp1.000.000,- (satu juta rupiah)**. Uang jaminan akan dikembalikan apabila protes dinyatakan diterima.
- 14) Protes atas hasil setiap pertandingan atau ronde harus diajukan **maksimal 10 (sepuluh) menit** setelah hasil pertandingan/ronde diumumkan.
- 15) Protes atas **hasil akhir pertandingan (pengumuman pemenang)** harus diajukan **maksimal 30 menit** setelah pengumuman hasil. Setelah melewati batas waktu tersebut, hasil akhir pertandingan dianggap **resmi dan tidak dapat diprotes**.
- 16) Apabila tersedia, **rekaman kamera pertandingan milik panitia** dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan dalam pengambilan keputusan oleh Ketua Wasit

17) **Tidak diberlakukan sistem Zero Start.** Namun tetap menggunakan sistem waktu tunggu (WO).

Format waktu pertandingan:

- 15 menit + 3 detik (increment)

3.1.4 Renang

Berikut merupakan syarat dan ketentuan pertandingan **Renang** UPH Cup 2025 :

- 1) Peserta adalah siswa/i aktif tingkat Sekolah Menengah Atas (SMA) atau sederajat.
- 2) Peserta harus merupakan siswa aktif dari sekolah yang mewakili.
- 3) Nomor yang di pertandingan
 - 50m dada
 - 50m bebas
 - 50m kupu
 - 50m punggungSeluruh peserta maksimal mengikuti 3 nomor saja
- 4) Jumlah atlet dalam satu sekolah tidak dibatasi
- 5) Menggunakan Pertandingan langsung final (timed final).
- 6) Perlombaan Menggunakan 8 Lintasan Kolam Olympic 50 M LCM.
- 7) Pertandingan menggunakan sistem manual dengan Meet Manager (unofficial) sebagai software pertandingan dalam manajemen lomba.
- 8) Peraturan perlombaan menggunakan peraturan yang telah ditetapkan.
- 9) Start dilakukan dengan aturan 1 (satu) kali start
- 10) Peserta hanya diijinkan untuk berlomba di nomor-nomor sesuai dengan ketentuan.
- 11) Disarankan menggunakan pakaian renang standar world aquatic.
- 12) Hasil dan rekapan akan diumumkan setelah selesai perlombaan
- 13) Juara acara 1,2 dan 3 akan mendapatkan medali & piagam
- 14) Perenang terbaik putra 1 dan perenang terbaik putri 1
- 15) Perenang terbaik adalah hasil akumulasi juara

3.1.5 Modern Dance

Berikut merupakan syarat dan ketentuan pertandingan *Modern Dance* UPH Cup 2025 :

- 1) Peserta adalah siswa/i aktif tingkat Sekolah Menengah Atas (SMA) atau sederajat
- 2) Peserta harus merupakan siswa aktif dari sekolah yang mewakili
- 3) Semua genre tari diperbolehkan (contoh: modern, street, K-pop)
- 4) Seluruh penampilan harus sesuai dan pantas ditampilkan di lingkungan pendidikan.
- 5) Penggunaan properti diperbolehkan, persiapan properti diberikan selama 1 menit dan dilarang menggunakan properti yang mengotori venue (Glitter bubuk, confetti, cairan, lilin, atau serpihan tidak diperbolehkan)
- 6) Semua properti yang digunakan harus aman, tidak meninggalkan bekas, dan tidak membahayakan penari maupun penonton.
- 7) Jika properti meninggalkan kotoran atau kerusakan pada venue, tim akan dikenakan sanksi atau pengurangan nilai.
- 8) Kostum tidak boleh terbuka atau terlalu mengekspos tubuh.
- 9) Penari yang menggunakan rok atau celana di atas lutut wajib memakai legging yang tidak berwarna kulit.
- 10) Perselisihan yang terjadi di saat pertandingan berlangsung akan diputuskan penyelesaiannya oleh juri utama atau ketua acara.
- 11) Setiap perwakilan tim wajib hadir dalam Technical Meeting. Tim peserta yang tidak menghadiri Technical Meeting dianggap menyetujui hasil keputusan Technical Meeting.
- 12) Juri disediakan oleh panitia.
- 13) Lagu yang digunakan tidak boleh mengandung kata kasar ataupun SARA dan gerakan tidak boleh *explicit*.
- 14) Peserta wajib hadir dan siap tampil max 20 menit sebelum waktu yang ditentukan, Tim yang terlambat otomatis tidak tampil
- 15) Durasi dance / Koreografi yang ditampilkan berdurasi maksimal 5 menit
- 16) 1 team minimal 5 orang dan maximal 10 orang.
- 17) Maximal durasi 5 menit dan minimal durasi 3 menit.
- 18) Kriteria penilaian: koreografi, keselarasan (synchronization), kreativitas, ekspresi, dan teknik, tingkat originalitas koreografi.
- 19) Bagi sekolah yang berhasil masuk ke Grand Final tidak boleh menggunakan Koreography yang sama pada saat babak penyisihan

3.1.6 Band

Berikut merupakan syarat dan ketentuan pertandingan **Band** UPH CUP 2025 :

1. Peserta lomba band adalah pelajar SMA/SMK/ sederajat dibuktikan dengan kartu pelajar.
2. Anggota band terdiri dari maksimal 8 orang dari 1 sekolah yang sama.
3. Peserta diperkenankan untuk membuat aransemen sendiri atas lagu-lagu yang ditampilkan.
4. Peserta wajib menghadiri technical meeting pada waktu dan tempat yang ditentukan oleh panitia.
5. Durasi penampilan di atas panggung maksimal 15 menit termasuk persiapan dan check sound.
6. Setiap peserta hanya diperbolehkan membawa anggota tim pendukung yang terdiri 1 guru pendamping dan 1 crew.
7. Peserta dapat membawa semua perlengkapan yang diperlukan sendiri, jika diluar dari apa yang disediakan oleh panitia. Semua alat dan instrumen yang dibawa sendiri oleh peserta adalah tanggung jawab peserta, bukan tanggung jawab panitia.

Instrumen, Musik, dan Kriteria Penilaian :

1) **Instrumen yang disediakan :**

- 1 Drum (Acoustic)
- 1 Bass Guitar
- 1 Keyboard
- 2 Gitar
- 2 Mic Vocal

Jika ada penambahan personil atau ingin menggunakan instrumen sendiri, segera menginformasikan pihak panitia UPH CUP 2025 (Maksimal H-3 acara).

2) **Musik yang ditampilkan :**

- Masing-masing band wajib memilih dan menampilkan **salah satu lagu wajib dan satu lagu bebas** dengan genre bebas (**Kecuali genre Punk dan Metal**)

Pilihan lagu wajib ssebagai berikut :

- I. Everybody Wants to Rule the World - Tears For Fears
- II. Don't Look Back in Anger - Oasis
- III. Dancing Queen – ABBA
- IV. Melompat Lebih Tinggi – So7
- V. Bahagia – GAC
- VI. Terbang (Khayal) – Kotak
- VII. YA YA YA - GIGI

- Lagu bebas yang dipilih tidak boleh mengandung lirik yang **eksplisit** atau mengandung **SARA, PORNOGRAFI, atau POLITIK.**
 - Genre lagu pilihan bebas, kecuali **Metal** dan **Punk**
- 3) Kriteria penilaian :**
- I. Kualitas Musikal : Menilai kemampuan teknis dalam bermusik, termasuk ketepatan nada, tempo, ritme, dan dinamika. Semakin bersih dan presisi permainan atau vokalnya, semakin tinggi nilainya.
 - II. Artistik dan Interpretasi : Mengukur bagaimana peserta menjiwai lagu dan membawakannya dengan ekspresi serta gaya pribadi.
 - III. Penampilan dan Presentasi Panggung : Penguasaan panggung dan kepercayaan diri, ekspresi visual, dan interaksi dengan penonton. Termasuk juga kostum dan kesiapan tampil.
 - IV. Kreativitas dan Aransemen : Menilai keunikan dalam mengaransemen lagu atau menambahkan elemen kreatif, baik melalui improvisasi dan inovasi.
 - V. Kekompakan dan Sinkronisasi : Menilai seberapa kekompakan dan selaras permainan tiap anggota secara ritme, tempo, dan koordinasi keseluruhan di atas panggung.

BAB 4

KODE ETIK

4.1 Etika

- 1) Setelah pertandingan, baik tim maupun wasit harus berjabat tangan.
- 2) Jika terdapat salah satu atau seluruhnya dari pemain/wasit/ofisial melakukan/menerima tindakan suap, maka semua peserta yang terdapat dalam tim tersebut akan didiskualifikasi dari Kegiatan UPH CUP setidaknya selama satu musim dengan kemungkinan perpanjangan waktu.
- 3) Seluruh peserta UPH CUP 2025 WAJIB menggunakan pakaian yang sopan dan rapih (sesuai dengan konsep olahraga) selama kompetisi dan acara UPH CUP berjalan.
- 4) Seluruh peserta, panitia, dan wasit WAJIB bersikap sportif, sopan dan menghormati sesama peserta.
- 5) Peserta UPH CUP 2025 cabang olahraga DILARANG memakai aksesoris selama pertandingan atau kompetisi.
- 6) Peserta, panitia, dan wasit DILARANG membawa benda tajam, rokok, dan narkoba.

- 7) Peserta UPH CUP 2025 DILARANG meninggalkan lapangan selama pertandingan berlangsung, kecuali ada perizinan panitia (maksimal 2 hari sebelum jadwal tanding) atau kondisi yang mendesak.

A. Pemain

- 1.) Pemakaian jerseys oleh pemain maupun manajer harus sesuai dengan ketentuan yang telah disepakati dan tidak diperbolehkan memakai celana panjang atau sandal.
- 2.) Pemain tidak diperbolehkan menggunakan perhiasan atau masker di dalam lapangan.
- 3.) Dalam pertandingan, seluruh pemain harus menjunjung tinggi sikap sportif.
- 4.) Penalti akan diberikan pada pemain yang berperilaku//berucap tidak pantas. Pemain yang dikeluarkan oleh wasit karena perilaku tidak pantas akan diberikan penalti.